#define F\_CPU 16000000UL

#include<avr/io.h>

#include<util/delay.h>

int main(void)

{

DDRA=0x0F;

int period=2;

while(1)

{

for(int i=0;i<50;i++)

{

PORTA=0x09;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x08;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x0C;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x06;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x04;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x02;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x03;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x01;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x09;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x08;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x0C;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x06;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x04;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x02;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x03;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x01;

\_delay\_ms(period);

}

PORTA=0x09;

\_delay\_ms(period);

\_delay\_ms(1000);

for(int i=0;i<50;i++)

{

PORTA=0x01;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x03;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x02;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x04;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x06;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x0C;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x08;

\_delay\_ms(period);

PORTA=0x09;

\_delay\_ms(period);

}

PORTA=0x09;

\_delay\_ms(period);

\_delay\_ms(1000);

}

}